

KONINKRIJK DER



NEDERLANDEN

Bureau voor de Industriële Eigendom



REC'D 05 JAN 2004

WIPO

PCT

Hierbij wordt verklaard, dat in Nederland op 2 december 2002 onder nummer 1022058,

ten name van:

**PRO-INTRO B.V.**

te Bruinisse en

**Wilhelmus Johannes GOOSSENS**

te Bruinisse

een aanvraag om octrooi werd ingediend voor:

"Roulettetafelinrichting met progressieve jackpot",

en dat de hieraan gehechte stukken overeenstemmen met de oorspronkelijk ingediende stukken.

Rijswijk, 22 december 2003

De Directeur van het Bureau voor de Industriële Eigendom,  
voor deze,

Mw. M.M. Enhus

**PRIORITY  
DOCUMENT**

SUBMITTED OR TRANSMITTED IN  
COMPLIANCE WITH RULE 17.1(a) OR (b)

# 1022058

U I T T R E K S E L

B. v.d. I.E.

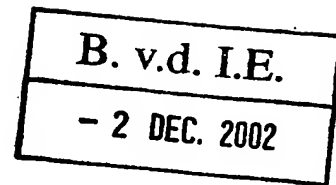
- 2 DEC. 1992

Roulettetafelinrichting met progressieve jackpot, omvattende:  
een speltafel ingericht voor het spelen van een roulettespel,  
5 waaronder een op de tafel voorziene nummerlay-out voor het plaatsen  
van inzetfiches, meerdere spelerposities, een croupierpositie,  
spelmiddelen voor het spelen van het roulettespel, een jackpotreken-  
eenheid voor het progressief doen oplopen van een jackpot tijdens  
elke spelronde, en het verminderen van de jackpot indien een  
10 jackpotuitbetaling aan een spelerpositie heeft plaatsgevonden.

Er zijn detectiemiddelen voorzien voor het detecteren van een  
door een croupier uitgevoerde of geïnitieerde spelstap die in elke  
spelronde wezenlijk deel uitmaakt van het roulettespel, waarbij de  
detectiemiddelen zijn ingericht om bij detectie van de genoemde  
15 spelstap tijdens een spelronde automatisch een instructie af te geven  
aan de jackpotrekeneenheid voor het random doen bepalen of de jackpot  
in de betreffende spelronde aan één of meerdere van de spelerposities  
kan worden uitbetaald.

1022058

A02-50126/RR/MHO



Korte aanduiding: Roulettetafelinrichting met progressieve jackpot.

5 De uitvinding heeft betrekking op een roulettetafelinrichting met progressieve jackpot.

In casino's heeft het toevoegen van een jackpot aan een roulettospel extra aantrekkingskracht op spelers. De mogelijkheid om naast de kans op winst in het eigenlijke roulettospel een kleine kans te maken op een zeer hoog bedrag uit een progressieve jackpot spreekt tot de verbeelding. Het feit of een casinospel wel of geen jackpot heeft, kan een belangrijk aspect zijn om al dan niet aan het casinospel deel te nemen. Zowel bij speelautomaten als bij de diverse lifegames in casino's, zoals roulette, blackjack, poker, etc., is het veelal vereist om naast de traditionele inzet die nodig is om aan het spel deel te nemen, een hogere of extra inzet te doen die deelname aan de jackpot mogelijk maakt. Deelname aan een dergelijke jackpot is dan ook optioneel. Bij elke spelronde dient de speler te beslissen of hij al dan niet deel wil nemen aan de jackpot. Hierbij zal hij steeds de afweging maken of de extra inzet verhoudingsgewijs lonend is ten opzichte van de winkans.

Nadelig hierbij is dat de tot op heden bekende roulettetafelinrichtingen met progressieve jackpot vaak extra handelingen van de croupier en/of speler vereisen, waardoor er fouten gemaakt kunnen worden. Ook vereisen de tot op heden gebruikte technieken vaak omslachtige handelingen, waarbij eveneens fouten gemaakt kunnen worden.

Een roulettetafelinrichting volgens de aanhef van conclusie 1 is bijvoorbeeld bekend uit US-A-5 588 650. Hierin is een geautomatiseerd roulettetafelspel geopenbaard waarbij voor elke spelerpositie afzonderlijk ingezet kan worden op een jackpot. Een speler kan aan de jackpot meedoen door een jackpotinzetknop te bedienen en aldus een indicator te activeren. Dit activeren kan alleen tezamen met het plaatsen van een minimuminzet in het roulettospel en de aanwezigheid van voldoende spelerkrediet voor de desbetreffende spelerpositie. Dit spelerkrediet kan bijvoorbeeld worden opgebouwd door het invoeren van

contant geld in een invoergleuf behorend bij de desbetreffende spelerpositie. Teneinde te kunnen controleren of de speler daadwerkelijk heeft ingezet, is voor elke spelerpositie een eigen geautomatiseerd inzetdisplay met bedieningsknoppen voorzien. Na  
 5 activering van de jackpotinzetknop wordt de jackpot verhoogd met een bepaald bedrag dat wordt afgeschreven van het spelerskrediet.

Nadelig bij dit bekende roulettetafelspel met progressieve jackpot is dat deelname aan de jackpot veelal vergeten wordt in de gespannen drukte van het eigenlijke roulettespel. Indien dan blijkt  
 10 dat de speler de jackpot gewonnen had mits hij de jackpotinzetknop wel had bediend, dan leidt dit grote frustraties. Anderzijds komt het ook veel voor dat de afzonderlijk benodigde inzet voor de jackpot als drempel wordt ervaren voor deelname aan de jackpot. Dit terwijl de inzet voor de jackpot laag is. Het voorzien van de extra  
 15 jackpotinzetknop en alle bijbehorende middelen voor het controleren respectievelijk beoordelen of aan alle andere voorwaarden is voldaan, maakt de inrichting complex en storingsgevoelig. Het voorzien van afzonderlijke inzetdisplays met bedieningsknoppen is noodzakelijk om te kunnen checken of deelname aan de jackpot is toegestaan, maar is  
 20 in de praktijk onaantrekkelijk voor spelers gebleken, die toch meer interactie met medespelers zoeken in het spel.

De onderhavige uitvinding heeft tot doel de bovengenoemde nadelen ten minste gedeeltelijk te ondervangen, dan wel een bruikbaar alternatief te verschaffen. In het bijzonder heeft de uitvinding tot  
 25 doel een aantrekkelijke roulettetafelinrichting met een geautomatiseerde progressieve jackpot te verschaffen die storingsongevoelig is en waarmee doelgericht een spelronde van het roulettespel gespeeld kan worden, tezamen met deelname aan de jackpot.

30 Dit doel wordt bereikt door een roulettetafelinrichting volgens conclusie 1. Hierbij zijn detectiemiddelen voorzien voor het detecteren van een door een croupier uitgevoerde of geïnitieerde spelstap met hem/haar ter beschikking staande spelmiddelen die in elke spelronde wezenlijk deel uitmaken van het roulettespel. De  
 35 detectiemiddelen zijn ingericht om bij detectie van de genoemde spelstap tijdens een spelronde automatisch een instructie af te geven aan de jackpotrekeneenheid voor het random doen bepalen of de jackpot in de betreffende spelronde aan één of meerdere van de spelerposities

kan worden uitbetaald. Indien een dergelijke detectie plaatsvindt, geven de detectiemiddelen automatisch een instructie af aan een jackpotrekeneenheid voor het bepalen of de jackpot uitbetaald mag worden. De jackpot kan dan over elk van de bezette spelerposities

5 verdeeld worden, maar wordt bij voorkeur alleen uitbetaald aan die spelerposities die aan een bepaalde van tevoren gedefinieerde randvoorwaarde voldoen, bijvoorbeeld alleen indien zij een volle inzet hebben geplaatst op het gevallen winnende nummer. Aldus wordt de progressieve jackpot telkens automatisch in werking gezet zonder

10 dat daartoe voor de croupier of de spelers extra handelingen verricht hoeven te worden of extra inzetten geplaatst hoeven te worden ten behoeve van deelname aan de jackpot. Aldus kan de jackpot volledig betrouwbaar geïntegreerd worden in een interactief life-casino roulettespel. Dit zal een grote aantrekkingskracht op de gemiddelde

15 casinobezoeker hebben.

In een voorkeursuitvoeringsvorm is op de speltafel van de inrichting een detectiegebied voorzien voor het in dit detectiegebied waarnemen van een zogenaamde dolly. Een dergelijke dolly maakt standaard deel uit van de spelmiddelen die bij een roulettespel door

20 de croupier worden gebruikt, en wordt in elke spelronde nadat het balletje in een vakje op de draaicilinder gevallen is, door de croupier op het bijbehorende nummer op een nummerlay-out op de speltafel geplaatst. De detectiemiddelen zijn ten minste gedeeltelijk bij het detectiegebied voorzien, en zijn ingericht om een

25 verplaatsing van de dolly naar of uit het detectiegebied te detecteren. Deze uitvoeringsvorm met middelen voor detectie van de wezenlijke door de croupier uit te voeren spelstap van het op de nummerlay-out plaatsen van de dolly, kan met voordeel snel en eenvoudig worden ingebouwd in bestaande roulettetafelinrichtingen, in

30 het bijzonder ook bij tafels zonder verdere voorziene elektronica.

In een bijzondere uitvoeringsvorm omvatten de detectiemiddelen een bij het detectiegebied gepositioneerde detectielus, in het bijzonder een antennelus. Door de dolly ten minste gedeeltelijk te vervaardigen van een door deze detectielus te detecteren materiaal of

35 meer in het bijzonder te voorzien van een ingebouwde transponder, kan elke verplaatsing van de dolly naar of uit het detectiegebied eenvoudig en betrouwbaar gedetecteerd worden.

Meer in het bijzonder omvatten de detectiemiddelen een tijdschakelaar voor het vaststellen van een bepaalde minimumtijd dat de dolly verplaatst dient te zijn naar of uit het detectiegebied. Aldus kan vastgesteld worden of er sprake is van een daadwerkelijke dollyverplaatsing naar de nummerlay-out. Kortstondige time-outs van de detectiemiddelen kunnen dan met voordeel niet leiden tot het afgeven van een instructie aan de jackpotrekeneenheid. Ook kortstondige verplaatsingen van de dolly zullen hierdoor niet als spelmoment gezien worden.

Met voordeel wordt het detectiegebied gevormd door een ter plaatse van of nabij de croupierpositie voorziene thuisbasis voor de dolly. Deze thuisbasis kan op de speltafel duidelijk zijn aangegeven, bij voorbeeld met een kleurvlak of een omranding en is bekend volgens de regels.

Verdere voorkeursuitvoeringsvormen zijn vastgelegd in de onderconclusies.

De uitvinding zal nader worden toegelicht aan de hand van de bijgaande tekening, waarin:

fig. 1 een zeer schematisch aanzicht is van een deel van een roulettetafelinrichting volgens de uitvinding;

fig. 2 schematisch de configuratie van de roulettetafelinrichting met jackpotrekeneenheid en weergavescherm toont; en

fig. 3 schematisch de configuratie van meerdere met elkaar gekoppelde roulettetafelinrichtingen volgens de uitvinding toont.

In fig. 1 is op een speltafel 1 van een roulettetafelinrichting een thuisbasis 2 voor een dolly gevormd dat tevens een detectiegebied voor aanwezigheid van de dolly markeert. De dolly is in fig. 2 in dwarsdoorsnede weergegeven, waarbij te zien is dat in het hart van de dolly 3 een transponder 4 is ingebouwd. De transponder 4 geeft in het bijzonder een unieke code af. Onder de thuisbasis 2 is een detectielus 6, in het bijzonder een antennelus aangebracht. In het detectiegebied binnen de thuisbasis 2 kan de detectielus 6 de unieke code van de transponder 4 van de dolly 3 uitlezen. Zodra de dolly 3 zich buiten het detectiegebied bevindt, leest de detectielus 6 geen code uit en "ziet" dus geen dolly 3.

Aan het begin van elke spelronde bevindt de dolly 3 zich in de thuisbasis 2. Nadat in een spelronde het winnende nummer gevallen is,

plaatst de croupier de dolly 3 op een bijbehorend nummer op een nummerlay-out van de speltafel. Hiermee is het voor de zich rondom de speltafel bevindende spelers direct duidelijk welk nummer gevallen is, en of zij al dan niet gewonnen hebben. De dolly 3 blijft net zo lang op het winnende nummer staan als dat de croupier nodig heeft voor het innen en uitbetalen van fiches. Het moment dat de dolly 3 weer van de nummerlay-out verwijderd wordt en terug geplaatst wordt naar de thuisbasis 2, markeert tevens het einde van de spelronde en het begin van een nieuwe spelronde, dat wil zeggen de spelers kunnen weer nieuwe inzetten plaatsen.

Op het moment dat de dolly 3 naar de nummerlay-out verplaatst wordt, dat wil zeggen buiten het detectiegebied in de thuisbasis 1 terechtkomt, leest het systeem geen code van de transponder 4 meer. Zodra dit gebeurt geven de detectiemiddelen waarvan de detectielus deel uitmaakt, een instructie af aan een jackpotrekeneenheid. Aldus is de overgang van het al dan niet opvangen van de unieke code van de transponder 4 door de detectielus het beoogde moment van detectie als gevolg waarvan de detectiemiddelen een instructie afgeven aan de jackpotrekeneenheid. De detectiemiddelen hebben hierbij een soort van ingebouwde tijdvertraging alvorens de instructie af te geven. Het systeem kan hierdoor bijvoorbeeld rekening houden met time-outs op de detectie.

De antennes 6 is aangesloten op een interface 7 die zich ook onder de tafel bevindt. De interface 7 is met een bij de tafel horende computereenheid 8 verbonden. Op de tafel bevindt zich een beeldscherm 9 dat eveneens met de computereenheid 8 verbonden is. Op het beeldscherm 9 verschijnen de jackpotgegevens en desgewenst de winnende nummers. Voor de croupier is een calculator beschikbaar om uitkeringen bij het vallen van een jackpot te berekenen. De calculator kan als touch screen calculator in het beeldscherm geïntegreerd zijn. De computereenheid 8 staat in verbinding met een centrale computer 10. Deze centrale computer 10 kan op meerdere tafels 1 worden aangesloten (zie fig. 3) waarbij tevens een groot beeldscherm 11 voorzien is. Dit verschaft de mogelijkheid om één centrale zich progressief snel tot een groot bedrag opbouwende jackpot aan te bieden voor meerdere speltafels.

Indien door de detectiemiddelen gedetecteerd wordt dat de dolly 3 zich voldoende lang buiten het detectiegebied bevindt, dan wordt er

door het systeem vanuit gegaan dat er een winnend nummer gevallen is, en dat de dolly 2 door de croupier op het bijbehorende nummer op de nummerlay-out geplaatst is. De detectiemiddelen geven dan een instructie af aan de computereenheid 8 die op zijn beurt met de centrale computer 10 communiceert voor het random doen bepalen of de jackpot voor die tafel kan worden uitgekeerd. Op het beeldscherm 9 verschijnt de informatie over de al dan niet gevallen jackpot. Zodra de dolly 3 weer terug in het detectiegebied komt, wordt dit gedetecteerd en wordt via de computereenheid een instructie afgegeven om de actuele jackpotwaarden op het beeldscherm 9 te tonen.

Naast de getoonde uitvoeringsvorm zijn vele varianten mogelijk. Zo kan het detectiegebied met de detectielus ook worden voorzien onder de nummerlay-out, zodat in elke spelronde kan worden vastgesteld wanneer de dolly op deze nummerlay-out geplaatst wordt. Verder is het ook mogelijk om in de dolly een magneetschakelaar in te bouwen, of te voorzien van sensoren, in het bijzonder infrarood sensoren, etc. In de dolly kan een aan/uit schakelaar zijn ingebouwd, zodat de croupier de mogelijkheid heeft om de werking van de detectiemiddelen ten minste tijdelijk uit te schakelen.

In een andere niet getoonde variant zijn de detectiemiddelen gekoppeld aan leesmiddelen voor het geautomatiseerd uitlezen van een nummervakje op een draaicilinder van de speltafel waarin een rouletteballetje in een betreffende spelronde tot stilstand is gekomen. Door de detectiemiddelen aan de leesmiddelen te koppelen kan in elke spelronde gedetecteerd worden of het rouletteballetje tot stilstand is gekomen in een winnend nummervakje. Dit kan dan weer leiden tot het automatisch afgeven van een instructie aan de jackpotrekeneenheid voor het random doen bepalen of de jackpot in de betreffende spelronde aan één of meerdere van de spelerposities kan worden uitbetaald. Deze variant laat zich eenvoudig inbouwen in roulettetafelinrichtingen waar dergelijke leesmiddelen voor het geautomatiseerd bepalen van het winnende nummer reeds voor voorzien zijn. De leesmiddelen kunnen bijvoorbeeld worden gevormd door een geschikte camera of infraroodsysteem die op of nabij de draaicilinder worden opgesteld.

Aldus is een roulettetafelinrichting verschaft waarbij iedere keer als een door een croupier uitgevoerde of geïnitieerde spelstap plaatsvindt, door een computereenheid een trekking wordt gedaan voor



het bepalen of een jackpot kan worden uitbetaald. Voor het meedoen aan de jackpot is geen extra inzet vereist. Meedoen met het roulettespel is meedoen met de jackpot. De jackpot kan bijvoorbeeld worden opgebouwd door een bepaald gedeelte van in het verleden

5 behaald rendement op een betreffende speeltafel ter beschikking te stellen voor opbouw van de jackpot. De trekking door de computereenheid voor de jackpot is random, waarbij de kans instelbaar is. Indien de computereenheid een tafel heeft aangewezen voor een mogelijke uitbetaling van de jackpot zal deze jackpot bijvoorbeeld

10 alleen worden uitbetaald aan die speler die aan een vooraf gedefinieerde randvoorwaarde voldoet, bijvoorbeeld iemand die op het volle winnende nummer heeft ingezet. Indien niemand dit gedaan heeft, dan blijft het volle bedrag in de progressieve jackpotmeter staan. Indien er meerdere spelers op het gewonnen nummer staan, wordt het

15 bedrag naar verhouding van de hoogte van de inzet verdeeld. Hierbij kan de croupier gebruik maken van de touch screen calculator op het display. De computereenheid kan dan de hoogte van de uit te keren bedragen berekenen en op het display bekend maken.

C O N C L U S I E S

1. Roulettetafelinrichting met progressieve jackpot, omvattende:

- een speltafel ingericht voor het spelen van een roulettespel,

5 waaronder een op de tafel voorziene nummerlay-out voor het plaatsen van inzetfiches;

- meerdere spelerposities;

- een croupierpositie;

- spelmiddelen voor het spelen van het roulettespel,

10 - een jackpotrekeneenheid voor het progressief doen oplopen van een jackpot tijdens elke spelronde, en het verminderen van de jackpot indien een jackpotuitbetaling aan een spelerpositie heeft plaatsgevonden,

**met het kenmerk, dat**

15 detectiemiddelen voorzien zijn voor het detecteren van een door een croupier uitgevoerde of geïnitieerde spelstap die in elke spelronde wezenlijk deel uitmaakt van het roulettespel,

20 waarbij de detectiemiddelen zijn ingericht om bij detectie van de genoemde spelstap tijdens een spelronde automatisch een instructie af te geven aan de jackpotrekeneenheid voor het random doen bepalen of de jackpot in de betreffende spelronde aan één of meerdere van de spelerposities kan worden uitbetaald.

2. Roulettetafelinrichting volgens conclusie 1, verder omvattende:

25 - een dolly die nadat in een spelronde een winnend nummer gevallen is door een croupier op een overeenkomstige positie op de nummerlay-out geplaatst dient te worden,

30 waarbij op de speltafel een detectiegebied voor het daarbinnen waarnemen van de dolly is voorzien, en de detectiemiddelen zijn voorzien voor het detecteren van een verplaatsing van de dolly naar of uit het detectiegebied,

35 waarbij de detectiemiddelen ten minste gedeeltelijk bij het detectiegebied zijn voorzien en zijn ingericht om bij een gedetecteerde verplaatsing van de dolly naar of uit het detectiegebied tijdens een spelronde automatisch een instructie af te geven aan de jackpotrekeneenheid voor het random doen bepalen of de jackpot in de betreffende spelronde aan één of meerdere van de spelerposities kan worden uitbetaald.

3. Roulettetafelinrichting volgens conclusie 2, waarbij de detectiemiddelen een bij het detectiegebied gepositioneerde detectielus omvatten, in het bijzonder een antennelus.

5

4. Roulettetafelinrichting volgens één van de conclusies 2-3, waarbij de detectiemiddelen een in de dolly ingebouwde transponder omvatten.

10 5. Roulettetafelinrichting volgens één van de conclusies 2-4, waarbij de detectiemiddelen een tijdschakelaar omvatten die is ingericht voor het vaststellen of de dolly gedurende een bepaalde minimum tijd verplaatst is naar of uit het detectiegebied.

15 6. Roulettetafelinrichting volgens één van de conclusies 2-5, waarbij het detectiegebied wordt gevormd door een ter plaatse van of nabij de croupierpositie voorziene thuisbasis voor de dolly.

20 7. Roulettetafelinrichting volgens één van de conclusies 2-5, waarbij het detectiegebied wordt gevormd door de nummerlay-out.

8. Roulettetafelinrichting volgens één van de conclusies 2-7, waarbij de detectiemiddelen een in de dolly ingebouwde aan/uit schakelaar omvatten.

25

9. Roulettetafelinrichting volgens conclusie 1, verder omvattende:  
- leesmiddelen voor het geautomatiseerd uitlezen van een nummervakje op een draaicilinder waarin een rouletteballetje in een betreffende spelronde tot stilstand is gekomen,

30 waarbij de detectiemiddelen gekoppeld zijn aan de leesmiddelen en zijn ingericht om bij een gelezen winnend nummervakje tijdens een spelronde automatisch een instructie af te geven aan de jackpotrekeneenheid voor het random doen bepalen of de jackpot in de betreffende spelronde aan één of meerdere van de spelerposities kan  
35 worden uitbetaald.

1022058

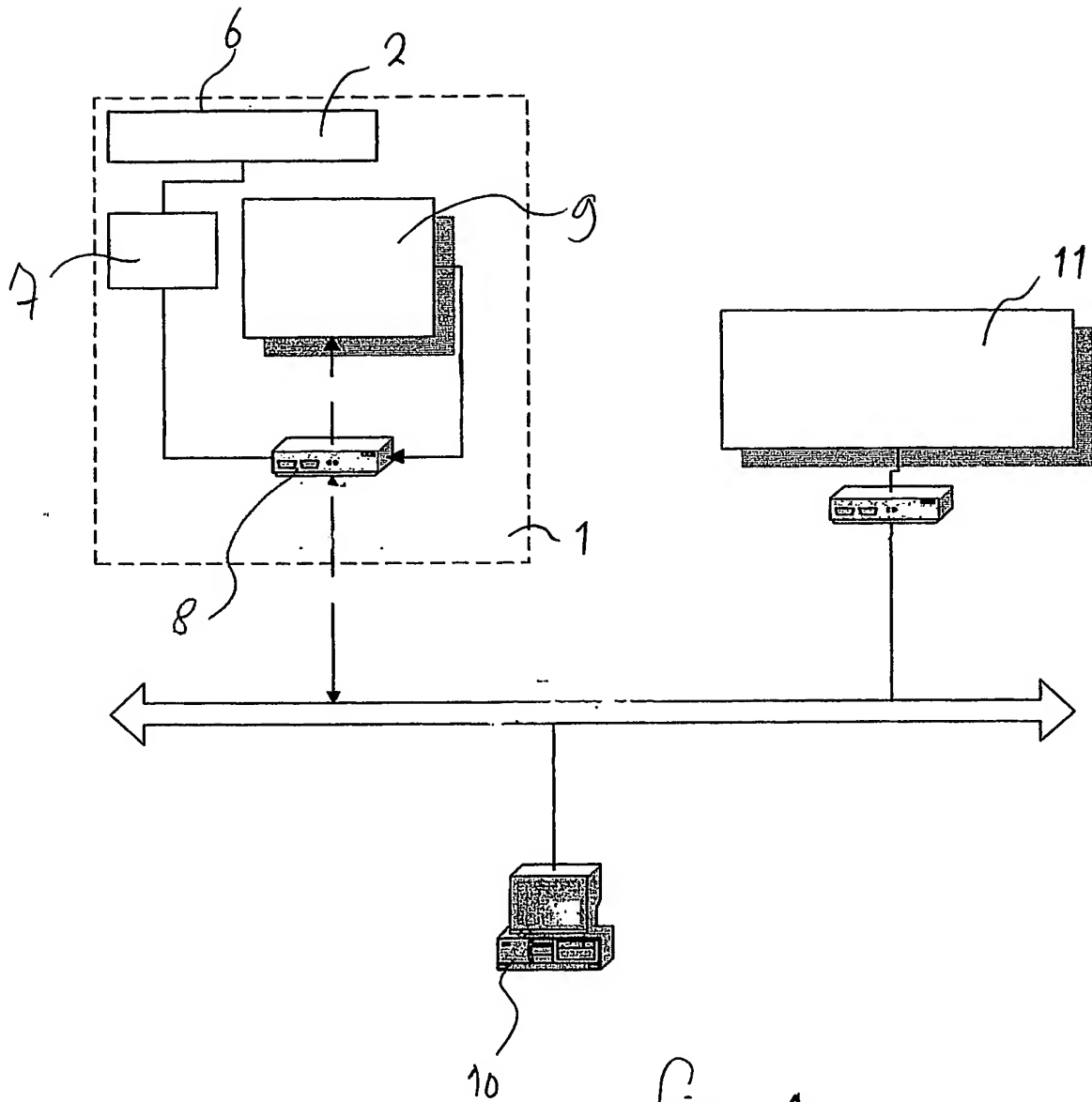


fig. 1

1022058

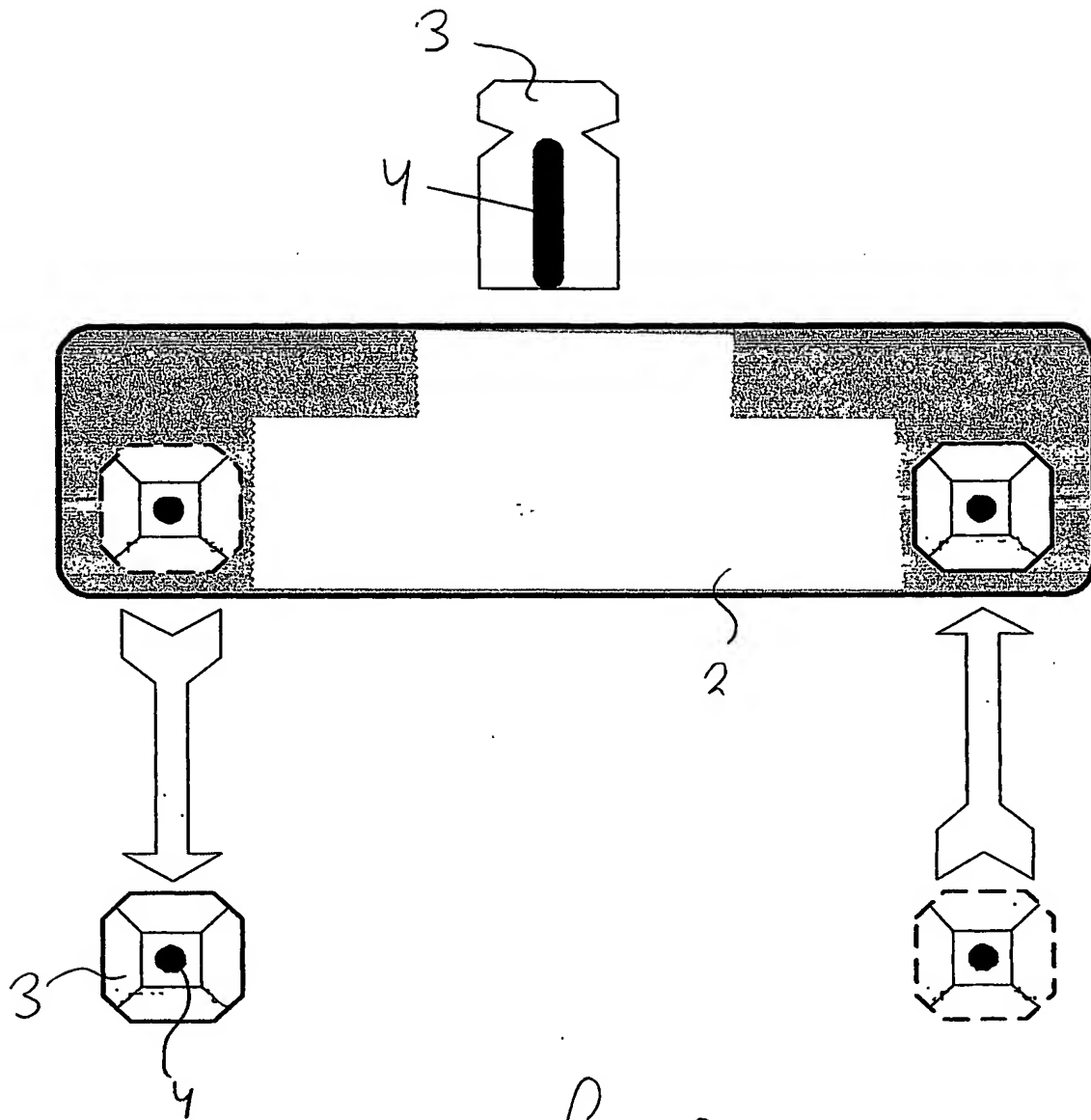


fig. 2

10 22058

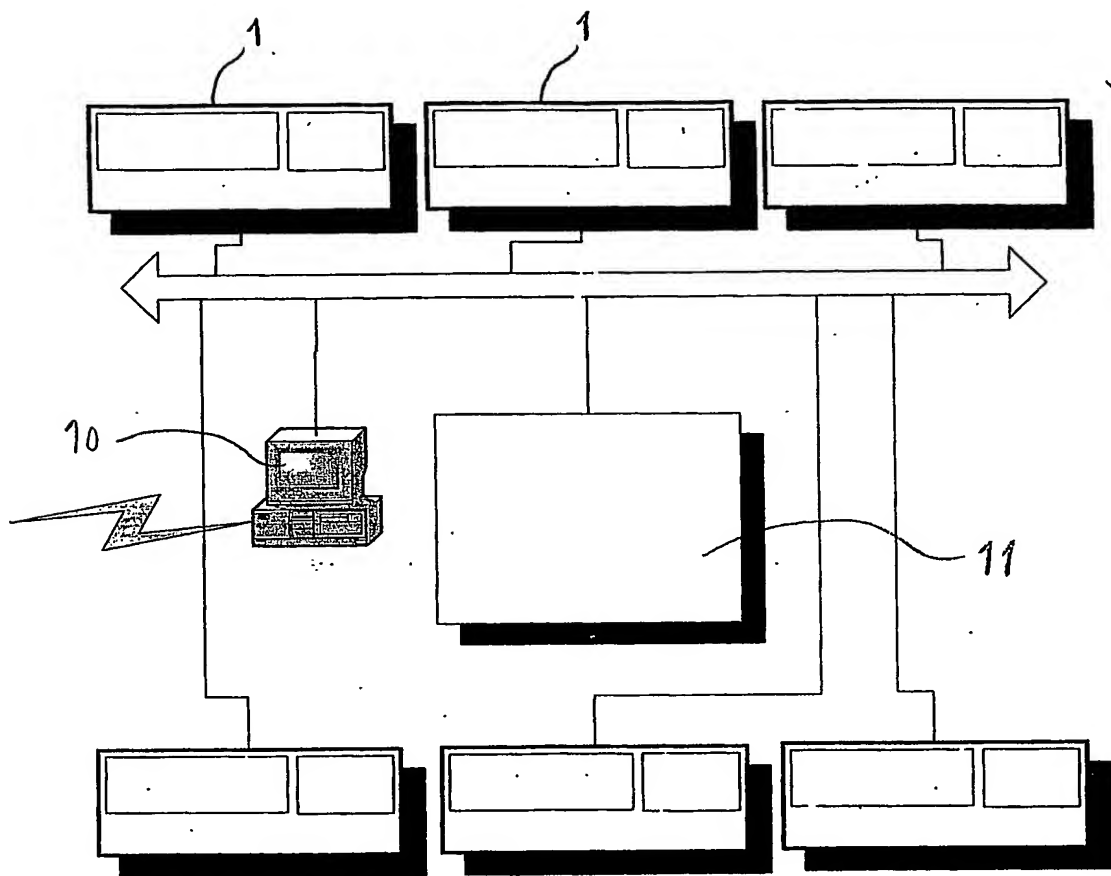


fig. 3